

Интеллектуальная игра-конкурс естественно - научной направленности для обучающихся объединения «Эрудиты»

Цель: Развитие познавательной активности учащихся.

Задачи:

- создать условия для развития познавательного интереса к предметам;
- развивать интерес к предметам;
- расширять кругозор учащихся;
- закрепить полученные знания в нестандартных игровых формах организации деятельности;
- развивать внимание, память, логическое мышление, творческое воображение учеников.
- способствовать становлению и формированию основ саморазвития, саморегуляции, самовоспитания необходимых для становления личности школьников, проявления учениками коммуникационных навыков.
- пробудить любознательность учащихся;
- воспитывать интерес друг к другу, взаимоуважение, чувства сопереживания и поддержки.

Возраст: обучающиеся 1-4 классов

Ход мероприятия

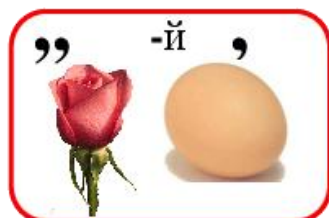
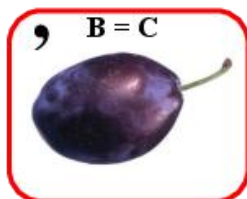
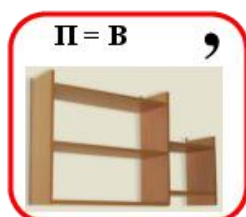
Приветствие участников игры, объяснение правил конкурсной программы, представление жюри.

-Здравствуйте! Приветствуем Вас на игре «Эрудиты».

-Каждый этап игры будет оцениваться различным количеством баллов в зависимости от сложности этапа конкурса. Будьте внимательны.

1. Конкурс традиционный - приветствие команд. Максимальное количество баллов 6. Жюри будет оценивать ваше выступление по следующим критериям (таблица критериев ниже), и заносить их в протокол

Название команды:	
Баллы	Показатель критерия
2	За наличие эмблемы
2	За оригинальное приветствие
1	За слаженность команды
1	За соответствие тематике



В этих ребусах зашифровано название четырёх животных. Назови и подпиши их.

Переменка









Ребус



ЭКОЛОГИЯ

